

## Segelanweisungen

1. Allgemeine Anweisungen
  - Die Regatta wird nach der aktuellen Ausgabe der Wettfahrtsregeln „Segeln“ gesegelt.
  - Die Wertung erfolgt nach dem Low-Pointsystem.
  - Von je vier gewerteten Wettfahrten wird das jeweils schlechteste Ergebnis gestrichen.
2. Starten
  - Die Wettfahrten werden nach WR Regel 26 gestartet.
  - Boote, die innerhalb von 5 Minuten nicht gestartet sind, werden als „DNS“ gewertet.
  - Einzelrückruf erfolgt mit einem Schallsignal und Flagge „X“
  - Allgemeiner Rückruf erfolgt mit zwei Schallsignalen und dem ersten Hilfsstander.
3. Bahnen
  - Die Bahnmark 1, 2 und 3 sind gemäß der Kursskizze abzusegeln. Boote müssen alle Bahnmarken an der beim Start (Backbord oder Steuerbord) angezeigten Seite passieren.
  - Bahnverkürzung wird am Start mit der Flagge „S“ angezeigt.
  - Die Bahn kann während der Wettfahrt an Bahnmarken durch Flagge „S“ und zwei Schallsignale angezeigt werden.
4. Beendigung der Wettfahrt, Zeitbegrenzung
  - Das Ende einer Wettfahrt wird mit dem Streichen der blauen Flagge und ein Schallsignal angezeigt.
  - Eine Wettfahrt wird 20 Minuten nach dem Zieldurchgang des ersten Bootes beendet. Boote, die noch nicht durch Ziel gegangen sind, werden als „DNF“ gewertet.
5. Proteste, Ersatzstrafen
  - Nach dem Berühren einer Bahnmarke soll ein Boot eine 360° Drehungsstrafe segeln.
  - Für Proteste kommt die 720° Drehungsstrafe zur Anwendung.
  - Proteste sollen der Wettfahrtsleitung spätestens eine Stunde nach der letzten Wettfahrt des Tages angezeigt werden.

## Sailing Instructions

1. General Instructions
  - All races are sailed according to the latest racing rules for sailing.
  - Scoring follows the Low Point System.
  - Out of each four races the worst result will be excluded.
2. Starting
  - The start procedure follows rule 26.
  - Boats that did not start within 5 minutes after the start signal are scored as “DNS”.
  - Individual recall is announced with one sound signal and flag “X”.
  - General recall is announced with two sound signals and the first substitute.
3. Course
  - The course shall be sailed according to the course sketch. Boats need to pass all marks at the side (port or star board) indicated at the start.
  - A shortened course may be announced at the start with flag “S”.
  - During the race the course may be shortened with flag “S” and two sound signals.
4. Finishing Time Limit
  - The end of a race is announced with a sound signal and lowering the blue flag.
  - A race will be ended 20 minutes after the first boat finished. All boats that have not finished by that time score as “DNF”.
5. Protests, Penalties
  - After touching a mark boats are required to sail a 360° penalty turn.
  - The 720° penalty turn applies for protests.
  - Protests shall be reported to the race comity no later than 1 hour after the last race of that day.

## Kursskizze

Volle Bahn:  
Start-1-2-3-1-3-Finish

Verkürzte Bahn:  
Start-1-2-3-Finish

## Course Sketch

full course  
Start-1-2-3-1-3-Finish

shortened course  
Start-1-2-3-Finish

