

Segelanweisungen

1. Allgemeine Anweisungen
 - Die Regatta wird nach der aktuellen Ausgabe der Wettfahrtsregeln „Segeln“ gesegelt.
 - Die Wertung erfolgt nach dem Low-Pointsystem.
 - Von je vier gewerteten Wettfahrten wird das jeweils schlechteste Ergebnis gestrichen.
2. Starten
 - Die Wettfahrten werden nach WR Regel 26 gestartet.
 - Boote, die innerhalb von 5 Minuten nicht gestartet sind, werden als „DNS“ gewertet.
 - Einzelrückruf erfolgt mit einem Schallsignal und Flagge „X“
 - Allgemeiner Rückruf erfolgt mit zwei Schallsignalen und dem ersten Hilfsstander.
3. Bahnen
 - Die Bahnmark 1, 2 und 3 sind gemäß der Kursskizze abzusegeln. Boote müssen alle Bahnmarken an der beim Start (Backbord oder Steuerbord) angezeigten Seite passieren.
 - Bahnverkürzung wird am Start mit der Flagge „S“ angezeigt.
 - Die Bahn kann während der Wettfahrt an Bahnmarken durch Flagge „S“ und zwei Schallsignale angezeigt werden.
4. Beendigung der Wettfahrt, Zeitbegrenzung
 - Das Ende einer Wettfahrt wird mit dem Streichen der blauen Flagge und ein Schallsignal angezeigt.
 - Eine Wettfahrt wird 20 Minuten nach dem Zieldurchgang des ersten Bootes beendet. Boote, die noch nicht durch Ziel gegangen sind, werden als „DNF“ gewertet.
5. Proteste, Ersatzstrafen
 - Nach dem Berühren einer Bahnmarke soll ein Boot eine 360° Drehungsstrafe segeln.
 - Für Proteste kommt die 720° Drehungsstrafe zur Anwendung.
 - Proteste sollen der Wettfahrtsleitung spätestens eine Stunde nach der letzten Wettfahrt des Tages angezeigt werden.

Sailing Instructions

1. General Instructions
 - All races are sailed according to the latest racing rules for sailing.
 - Scoring follows the Low Point System.
 - Out of each four races the worst result will be excluded.
2. Starting
 - The start procedure follows rule 26.
 - Boats that did not start within 5 minutes after the start signal are scored as „DNS“.
 - Individual recall is announced with one sound signal and flag „X“.
 - General recall is announced with two sound signals and the first substitute.
3. Course
 - The course shall be sailed according to the course sketch. Boats need to pass all marks at the side (port or star board) indicated at the start.
 - A shortened course may be announced at the start with flag „S“.
 - During the race the course may be shortened with flag „S“ and two sound signals.
4. Finishing Time Limit
 - The end of a race is announced with a sound signal and lowering the blue flag.
 - A race will be ended 20 minutes after the first boat finished. All boats that have not finished by that time score as „DNF“.
5. Protests, Penalties
 - After touching a mark boats are required to sail a 360° penalty turn.
 - The 720° penalty turn applies for protests.
 - Protests shall be reported to the race comity no later than 1 hour after the last race of that day.

Kursskizze

Volle Bahn:
Start-1-2-3-1-3-Finish

Verkürzte Bahn:
Start-1-2-3-Finish

Course Sketch

full course
Start-1-2-3-1-3-Finish

shortened course
Start-1-2-3-Finish

